

Instrukcja użytkownika programu DSS2

Spis treści

1. Wstęp	3
2. Wymagania sprzętowe	3
3. Instalacja i uruchomienie	3
4. Uruchomienie programu	3
5. Licencja	3
6. Pomoc	6
7. Schematy kabli	6
8. Funkcje MENU	6
9. Obsługa programu - artykuły	9
10. Obsługa programu – opakowania	13
11. Obsługa programu – Stawki PTU	15
12. Obsługa programu – kasjerzy	16
13. Obsługa programu – nagłówek	17
14. Import danych z innych wersji programu DSS	18

1. Wstęp

Niniejsza instrukcja przeznaczona jest dla użytkowników programu DSS2 (Datecs Service Software 2) od wersji 1.3.2.0. Program ten umożliwia komunikację kas fiskalnych Maluch E.ko, Semi E.ko, Maluch Plus, Semi Plus z komputerem i służy do programowania w/w kas.

Program DSS2 jest licencjonowany i użytkowanie programu jest jednoznaczne z akceptacją warunków licencji.

Przed rozpoczęciem użytkowania programu DSS2 zaleca się przeczytanie dokładne niniejszej instrukcji.

Aktualizacje programu dostępne są na stronie www.datecs.pl.

Program w wersji Demo (bez wpisanej licencji) posiada następujące ograniczenia:

- brak możliwości zapisania wprowadzonych danych,
- brak komunikacji programu z kasami fiskalnymi.

2. Wymagania sprzętowe

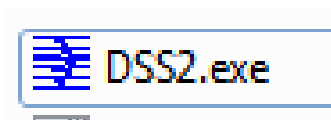
Program DSS2 jest aplikacją działającą na każdym komputerze z zainstalowanym systemem WINDOWS XP lub wyższym.

3. Instalacja i uruchomienie

Program DATECS DSS2 jest programem typu portable, czyli nie wymaga instalacji. Można go uruchomić bezpośrednio z nośnika lub po skopiowaniu na dysk komputera katalogu DATECS DSS2 przez dwukrotne kliknięcie lewym klawiszem myszy na ikonie aplikacji DSS2.exe. Po uruchomieniu aplikacja jest gotowa do pracy.

4. Uruchomienie programu

Aby uruchomić program należy w katalogu DSS2, w którym znajduje się program kliknąć na ikonę DSS2.exe



5. Licencja

Program DSS2 po pierwszym uruchomieniu pracuje w trybie demo, który umożliwia edycję danych, ale nie współpracuje z kasami fiskalnym, oraz nie ma możliwości zapisania wprowadzonych danych do pliku. Aby uzyskać pełną funkcjonalność programu należy wykupić licencję, którą następnie trzeba uaktywnić w programie. Wykupiona licencja

umożliwia współpracę z jedną kasą fiskalną, której numery zostały podane w licencji. Jeśli istnieje potrzeba współpracy w wieloma kasami fiskalnymi należy dokupić kolejne licencje.

W celu wykupienia licencji należy podać następujące dane:

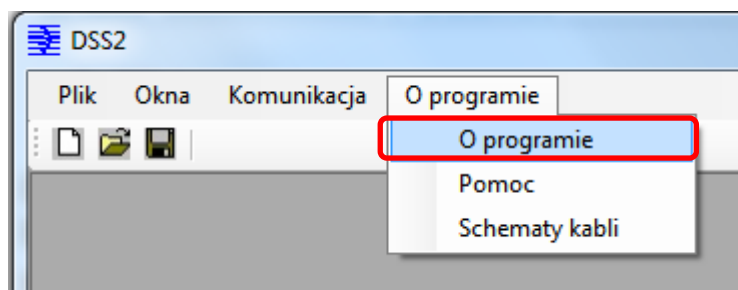
- nazwę firmy,
- NIP firmy,
- numer unikatowy kasy.

Datecs-Polska Sp. z o.o. po otrzymaniu w/w danych wygeneruje licencję, która zostanie przekazana Licencjobiorcy wraz z danymi, dla których wygenerowano licencję.

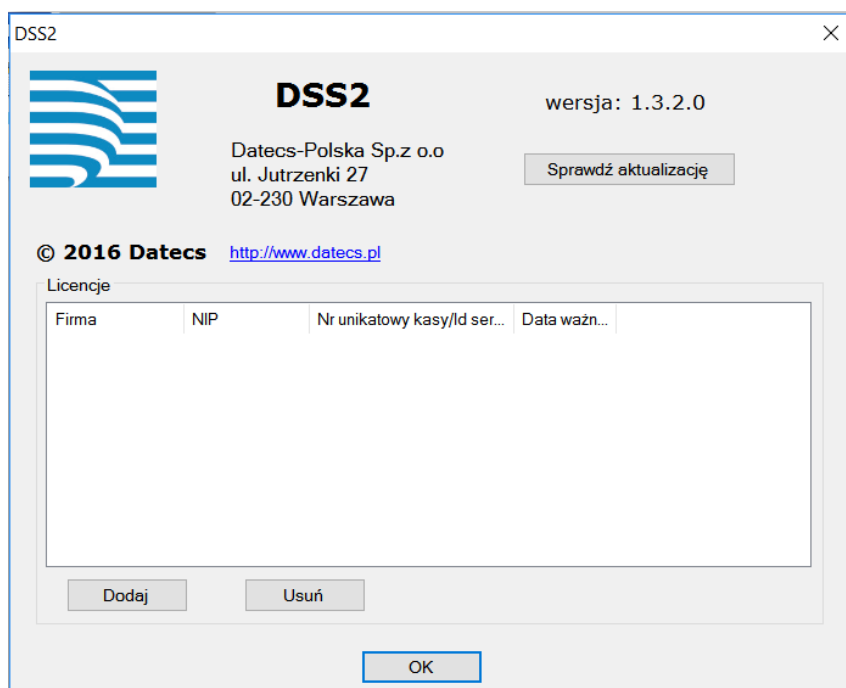
W celu dodania licencji w programie DSS2 należy:

- uruchomić program DSS2.exe
- po uruchomieniu programu należy w menu głównym **O PROGRAMIE** wybrać opcję

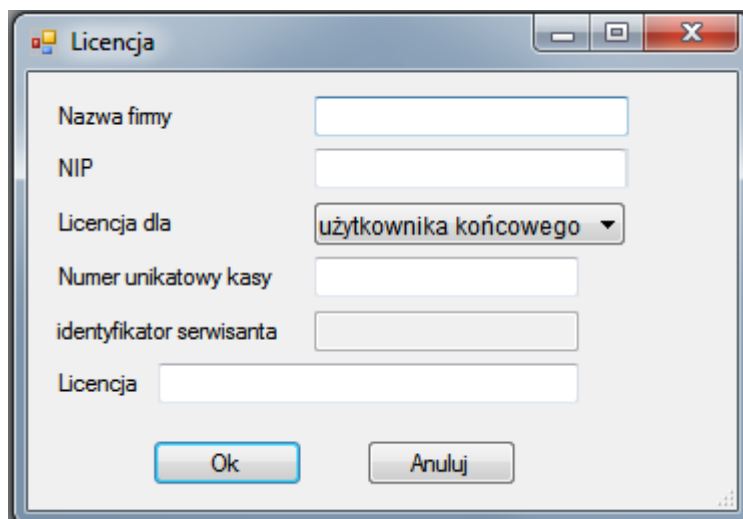
O PROGRAMIE



- po wyborze tej funkcji zostanie wyświetlone okno, które umożliwia zarządzanie licencjami oraz sprawdzenie dostępnych aktualizacji programu.



- aby dodać licencję należy kliknąć na przycisk **DODAJ** co spowoduje wyświetlenie się okna

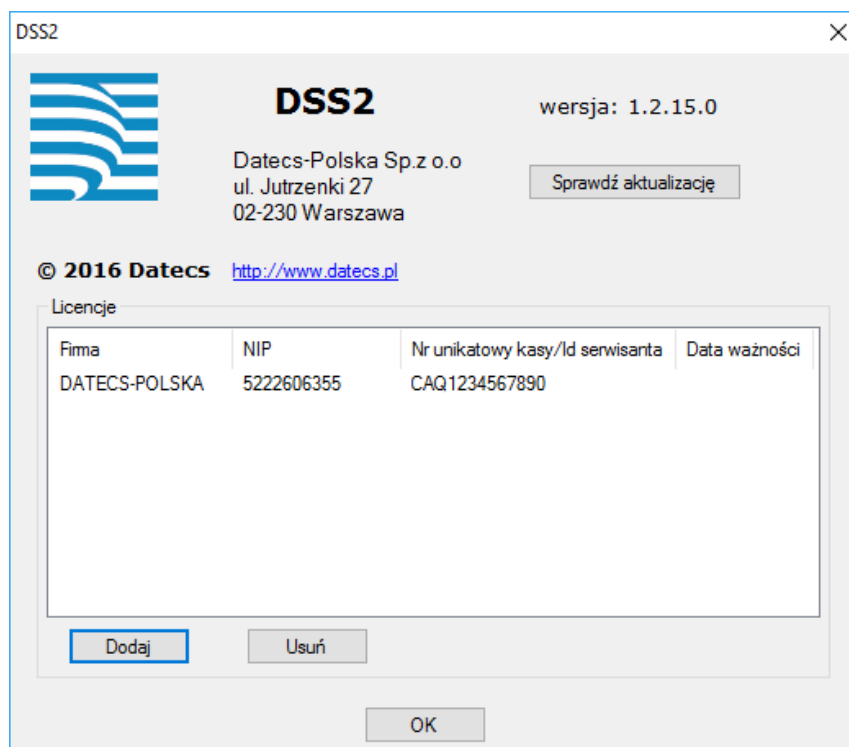


Dialog box titled "Licencja" with the following fields and controls:


- Nazwa firmy:
- NIP:
- Licencja dla:
- Numer unikatowy kasy:
- identyfikator serwisanta:
- Licencja:
- Buttons: Ok, Anuluj

- w oknie tym należy wybrać opcję **LICENCJA DLA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO** i wpisać dokładnie dane, które dostarczone zostały wraz z licencją (Nazwę firmy, NIP firmy, Numer unikatowy kasy, Licencję)

- po wpisaniu tych danych należy kliknąć przycisk **OK**, jeżeli dane zostały wprowadzone poprawnie program zaakceptuje wprowadzone dane i wyświetli dodaną licencję na liście aktywnych licencji.



Main window titled "DSS2" showing the following information:

- Logo: 
- Version: wersja: 1.2.15.0
- Company: Datecs-Polska Sp.z o.o.
ul. Jutrzenki 27
02-230 Warszawa
- Buttons: Sprawdź aktualizację
- Copyright: © 2016 Datecs <http://www.datecs.pl>
- Licencje table:

Firma	NIP	Nr unikatowy kasy/Id serwisanta	Data ważności
DATECS-POLSKA	5222606355	CAQ1234567890	

Buttons: Dodaj, Usuń, OK

Okno to umożliwia również usunięcie wprowadzonej licencji oraz sprawdzenie dostępnych aktualizacji programu.

Aktualna wersję programu można pobrać bezpośrednio ze strony www.datecs.pl.

6. Pomoc

W menu głównym **O PROGRAMIE** jest dostępna funkcja **POMOC**, po uruchomieniu tej funkcji zostanie wyświetlona niniejsza instrukcja.

7. Schematy kabli

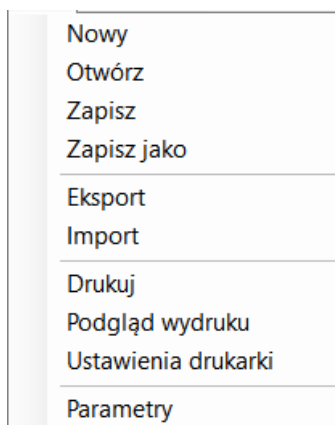
W menu głównym **O PROGRAMIE** jest dostępna funkcja **SCHEMATY KABLI**. Po uruchomieniu tej funkcji zostanie wyświetlona instrukcja zawierająca wszystkie schematy kabli komunikacyjnych umożliwiające podłączenie kas z komputerem.

8. Funkcje MENU

Program posiada następujące funkcje menu:

- plik,
- okna,
- komunikacja,
- o programie.

Po wyborze menu **PLIK** dostępne są opcje:

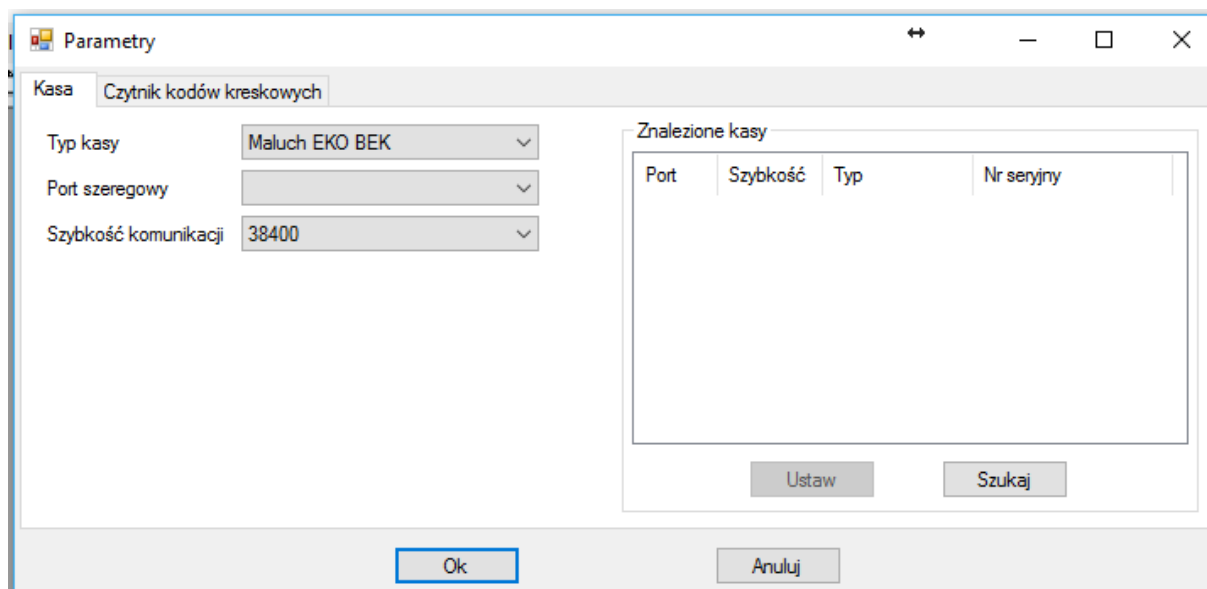


Opis poszczególnych pól menu **PLIK**

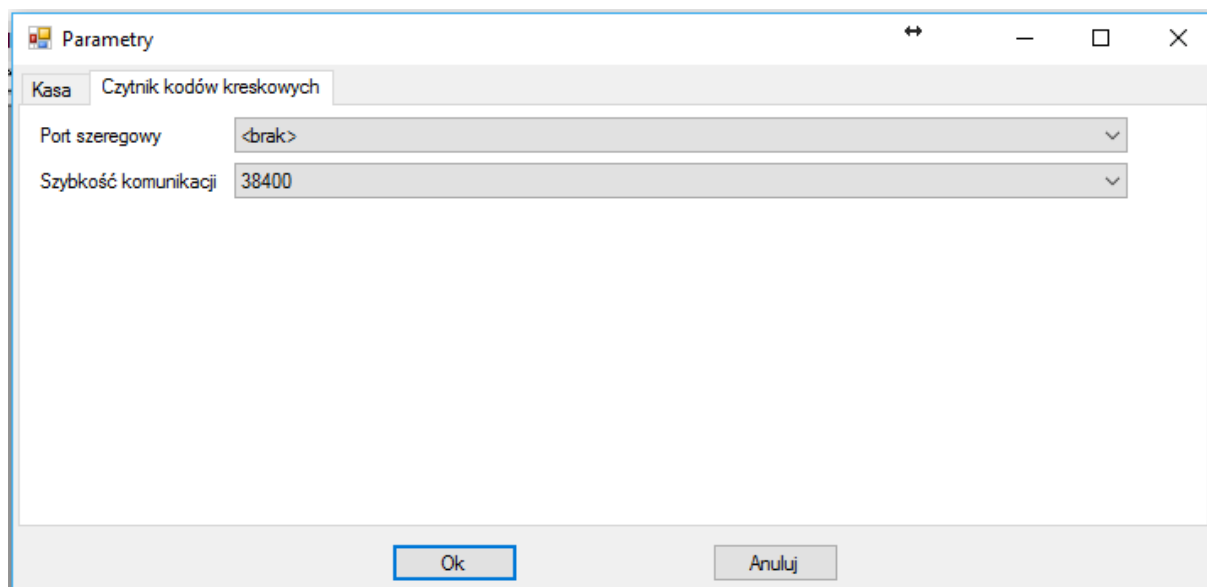
- **NOWY** umożliwia otwarcie nowego pliku danych programu,
- **OTWÓRZ** umożliwia otwarcie zapisanego pliku z danymi,

- **ZAPISZ** umożliwia zapisanie wszystkich danych (artykułów, opakowań kasjerów, nagłówka, parametrów komunikacji) w istniejącym pliku,
- **ZAPISZ JAKO** umożliwia zapisanie wszystkich danych (artykułów, opakowań kasjerów, nagłówka, parametrów komunikacji) w nowym pliku,
- **EKSPORT** - umożliwia wyeksportowanie bazy PLU do pliku .csv, który można edytować za pomocą programu Microsoft Excel.
- **IMPORT** – umożliwia wczytanie bazy PLU z pliku .csv do programu DSS2. Aby program wczytał plik należy przygotować strukturę danych zapisanych w pliku zgodną z programem.
- **DRUKUJ** - umożliwia wydruk danych z aktywnego okna programu. Dla bazy PLU program drukuje tylko najważniejsze parametry takie jak numer PLU, nazwę, cenę, kod kreskowy 1, numer opakowania.
- **PODGLĄD WYDRUKU** – umożliwia podgląd przygotowanych danych do druku.
- **USTAWIENIA DRUKARKI** – umożliwia dostosowanie parametrów wydruku do indywidualnych potrzeb. i
- **PARAMETRY** umożliwia ustawienie podstawowych parametrów programu (model kasy z rozróżnieniem prefiksu numeru unikatowego, parametry komunikacji z kasą, czytnikiem).

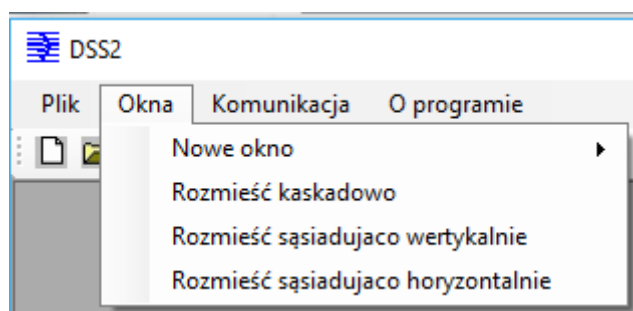
W zakładce **KASA** możemy ustawić parametry kasy, z którą chcemy się komunikować lub po kliknięciu na przycisk **SZUKAJ** program automatycznie wyszuka wszystkie dostępne kasy podłączone na wszystkich dostępnych portach RS-232. W oknie znalezione kasy zostaną wyświetlone tylko kasy, dla których są aktywne licencje.



W zakładce **CZYNNIK KODÓW KRESKOWYCH** można ustawić parametry komunikacyjne czytnika kodów kreskowych wyposażonego w złącze RS-232 podłączonego do komputera. Po ustawieniu tych parametrów podczas programowania artykułów będzie możliwość wprowadzania kodów kreskowych przy pomocy czytnika. Parametry komunikacyjne czytnika w programie i czytniku powinny być ustawione takie same.



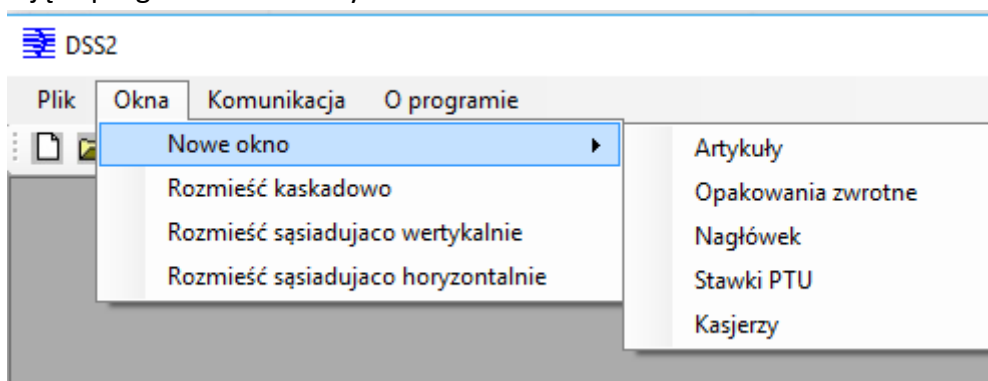
Po wyborze menu **OKNA** dostępne są opcje:



Opis poszczególnych pól menu **OKNA**

- **NOWE OKNO** umożliwia otwarcie nowego okna programowania Artykułów, Opakowań zwrotnych, Nagłówek, Stawek PTU, Kasjerów,
- **ROZMIEŚĆ KASKADOWO, SĄSIADUJĄCO WERTYKALNIE, SĄSIADUJĄCO HORYZONTALNIE** umożliwiają zmianę ułożenia otwartych okien w programie,

Po rozwinięciu menu z zakładki **NOWE OKNO** wyświetlają się dostępne funkcje umożliwiające programowanie kasy.



Parametry okna **KOMUNIKACJA** zmieniają się w zależności od otwartego okna. Np. dla aktywnego okna artykułów dostępne są funkcje.

Synchronizuj artykuły z kasą
Wyślij artykuły do kasy
Wyślij zaznaczone artykuły do kasy
Odbierz artykuły z kasy
Usuń zaznaczone artykuły z kasy
Usuń artykuły z kasy

Opis funkcji dostępnych w menu **KOMUNIKACJA** zostanie przedstawiony przy omawianiu programowania kasy.

9. Obsługa programu - artykuły

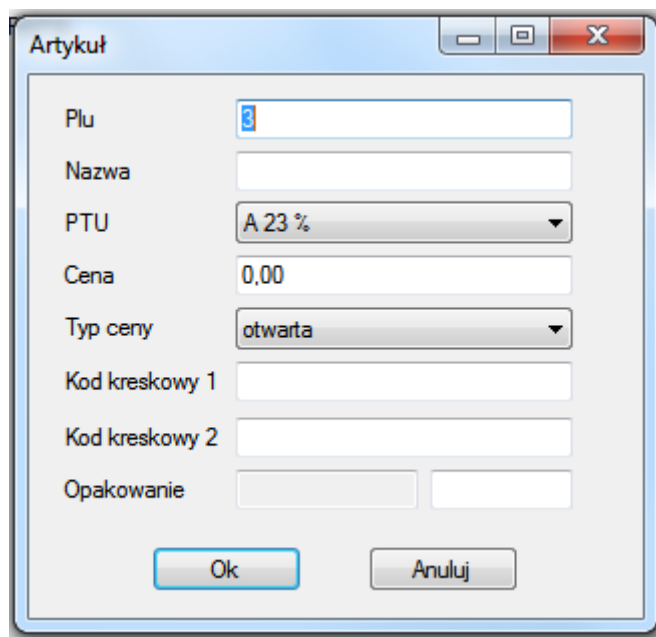
W oknie **ARTYKUŁY** wyświetlona jest baza artykułów, którą można edytować, usuwać artykuły, zapisywać dane do pliku.

Baza artykułów zawiera następujące kolumny:

KOLUMNA	OPIS DANYCH
ECR	<ul style="list-style-type: none"> - parametr określający czy wprowadzono zmiany w danym artykule, - jeżeli jest widoczny znak x oznacza to, że artykuł był edytowany,
PLU	<ul style="list-style-type: none"> - dowolny numer z zakresu 1-2600 nadawany przez użytkownika tak zwany PLU, - nie może się powtarzać w bazie towarowej,
Nazwa	<ul style="list-style-type: none"> - nazwa pozwalająca zidentyfikować artykuł o maksymalnej długości 30 znaków, - wprowadzana jest tylko i wyłącznie w postaci wielkich liter, - może składać się z dowolnych znaków, które są możliwe do zaprogramowania, - weryfikacja nazwy odbywa się dla zamków alfanumerycznych języka polskiego ze znakami kropki, przecinka i kresek ukośnych, pozostałe znaki podczas weryfikacji są traktowane, jako nieznaczące i są pomijane podczas weryfikacji, - nie może się powtarzać w bazie towarowej, - nie może się składać tylko ze znaków specjalnych z wyłączeniem [], [.], [/], [\].

Cena	<ul style="list-style-type: none"> - cena brutto towaru lub usługi, - maksymalna cena może wynosić 9999999,99,
Typ ceny	<ul style="list-style-type: none"> - cena otwarta oznacza, że w trakcie sprzedaży można podać dowolną cenę, pomimo, że towar ma cenę zaprogramowaną, - sztywna oznacza, że w trakcie sprzedaży nie można wprowadzić innej ceny niż ta, która jest zaprogramowana dla artykułu, - otwarta SICS oznacza, że w trakcie sprzedaży można podać dowolną cenę, pomimo, że towar ma cenę zaprogramowaną. Gdy artykuł z ceną SICS będzie pierwszy na paragonie kasa po wyborze artykułu automatycznie zakończy paragon. W przypadku, gdy artykuł z ceną SICS będzie, jako kolejny na paragonie kasa nie kończy automatycznie paragonu, - zamknięta SICS oznacza, że w trakcie sprzedaży nie można wprowadzić innej ceny niż ta, która jest zaprogramowana dla artykułu. Gdy artykuł z ceną SICS będzie pierwszy na paragonie kasa po wyborze artykułu automatycznie zakończy paragon. W przypadku, gdy artykuł z ceną SICS będzie, jako kolejny na paragonie kasa nie kończy automatycznie paragonu,
PTU	- stawka podatku VAT naliczana dla danego towaru lub usługi,
Kod kreskowy 1	<ul style="list-style-type: none"> - kod kreskowy przypisany do artykułu, - służy do identyfikacji artykułu przy sprzedaży za pomocą skanera kodów kreskowych, - może zawierać maksymalnie 13 znaków numerycznych, - może pozostać niezaprogramowany,
Kod kreskowy 2	<ul style="list-style-type: none"> - kod kreskowy przypisany do artykułu, - służy do identyfikacji artykułu przy sprzedaży za pomocą skanera kodów kreskowych, - może zawierać maksymalnie 15 znaków numerycznych, - może pozostać niezaprogramowany,
Numer opakowania	- do artykułu można przypisać dowolne opakowanie zwrotne z bazy opakowań, które będzie automatycznie się sprzedawało wraz ze sprzedażą danego artykułu,
Nazwa opakowania	- wyświetla się tylko w przypadku, gdy do artykuły przypisane jest opakowania (jego numer), a w programie jest zapisana baza opakowań.
Wartość	- określa wartość sprzedaży danych artykułów, która została odebrana z kasy,
Ilość	- określa ilość sprzedaży danych artykułów, która została odebrana z kasy,

W celu dodania nowego artykułu należy kliknąć na zielony znaczek **[+]** lub w menu **EDYCJA** wybrać funkcję **DODAJ ARTYKUŁ**, wyświetli się okno

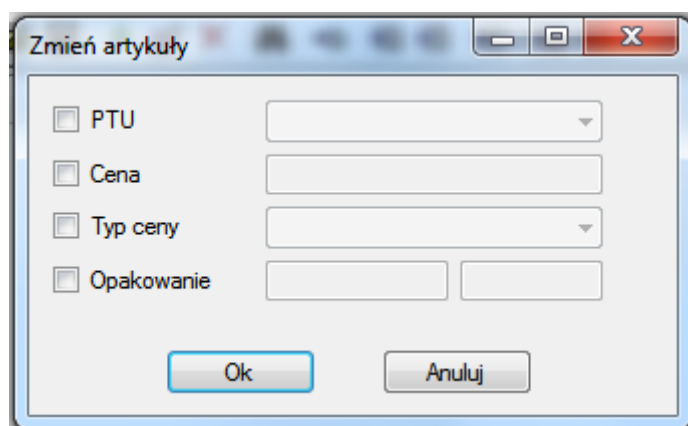


Program automatycznie podpowiada pierwszy wolny numer PLU w bazie, numer PLU możemy wprowadzić dowolny, przy czym należy pamiętać, że powinien zawierać się w zakresie 1-2600 i musi być unikalny. Aby dodać artykuł do bazy powinien on zawierać co najmniej numer PLU i nazwę, pozostałe dane mogą pozostać niezaprogramowane.

Każdy artykuł można edytować poprzez funkcję **EDYTUJ** w menu **EDYCJA**. W tym celu należy zaznaczyć dowolny artykuł w bazie a następnie kliknąć na polecenie edytuj, zostanie wyświetlone okno z danymi wybranego artykułu.

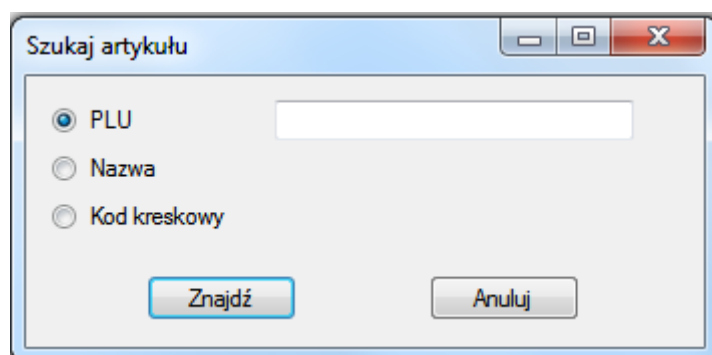
Program umożliwia również edycję danych dla więcej niż jednego artykułu poprzez funkcję **EDYTUJ ZAZNACZONE** dostępną w menu **EDYCJA**. Wybrane artykuły można zaznaczyć poprzez klawisz [CTRL] i zaznaczenie poszczególnych artykułów lewym klawiszem myszy lub [SHIFT] i zaznaczenie lewym klawiszem myszy grupy artykułów.

Dla zaznaczonych artykułów można edytować: PTU, Cenę, Typ Ceny i Opakowanie, pozostałe parametry artykułów są unikalne. Po wyświetleniu okna edycji zaznaczonych należy wybrać parametr, który chcemy zmienić dla wybranych artykułów a następnie wprowadzić jego nową wartość. Poniżej okno do edycji grupowej wybranych parametrów artykułów.



A dialog box titled "Zmień artykuły" with a standard Windows window frame. It contains four rows of controls, each with a checkbox on the left and a text input field on the right. The rows are: "PTU" with a dropdown menu, "Cena" with a text box, "Typ ceny" with a dropdown menu, and "Opakowanie" with two adjacent text boxes. At the bottom, there are two buttons: "Ok" and "Anuluj".

W menu **EDYCJA** dostępna jest również funkcja **SZUKAJ**, która umożliwia wyszukanie artykułów w bazie programu po nazwie, numerze PLU lub kodzie kreskowym.

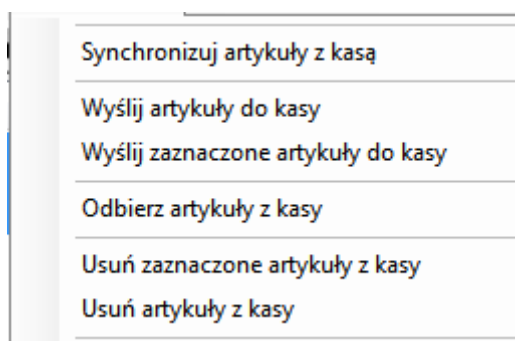


A dialog box titled "Szukaj artykułu" with a standard Windows window frame. It features three radio buttons on the left for selecting the search criteria: "PLU" (which is selected), "Nazwa", and "Kod kreskowy". To the right of these buttons is a single text input field. At the bottom, there are two buttons: "Znajdź" and "Anuluj".

W celu wyszukania artykułów należy wybrać parametr, po jakim chcemy wyszukiwać artykuł, wpisać dane a następnie kliknąć na przycisk **ZNAJDŹ**.

Program umożliwia usunięcie wprowadzonych danych z bazy poprzez funkcję **USUŃ** z menu **EDYCJA**. W celu usunięcia artykułu lub grupy artykułów należy zaznaczyć artykuły do usunięcia i wybrać funkcję **USUŃ**. Artykuły zostaną usunięte z bazy programu.

W podczas edycji bazy artykułów dostępne są następujące funkcje w menu **KOMUNIKACJA**:



- **SYNCHRONIZUJ ARTYKUŁY Z KASĄ** powoduje wysłanie wszystkich artykułów znajdujących się w bazie programu, usunięcie z kasy artykułów, które nie znajdują się w bazie programu, a są zaprogramowane w kasie,
- **WYŚLIJ ARTYKUŁY DO KASY** powoduje wysłanie bazy artykułów z programu do kasy, ale nie usuwa artykułów z kasy, których nie ma w bazie programu,
- **ODBIERZ ARTYKUŁY Z KASY** powoduje pobranie bazy artykułów z kasy fiskalnej,
- **USUŃ ZAZNACZONE ARTYKUŁY Z KASY** powoduje usunięcie artykułów z kasy, które są zaznaczone w programie DSS2,
- **USUŃ ARTYKUŁY Z KASY** powoduje usunięcie wszystkich artykułów z kasy fiskalnej, które znajdowały się w bazie programu DSS2.

Dodatkowo bazę artykułów można wyeksportować do pliku csv lub txt wykorzystując funkcję **EKSPORT**. Funkcja ta dostępna jest w menu **PLIK**. Dane wyeksportowane do pliku csv można w sposób łatwy i szybki przeanalizować, poprawić, zmienić. Dane wyeksportowane do pliku csv można ponownie zaimportować do programu DSS2 wykorzystując funkcję **IMPORT**. Funkcja eksportu i importu dostępna jest tylko, gdy jest aktywne okno artykułów.

10. Obsługa programu – opakowania

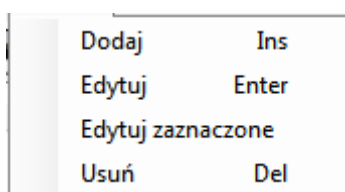
W oknie **OPAKOWANIA** wyświetlona jest baza opakowań zwrotnych, którą można edytować, usuwać opakowania, zapisywać dane do pliku.

Baza opakowań zwrotnych zawiera następujące kolumny:

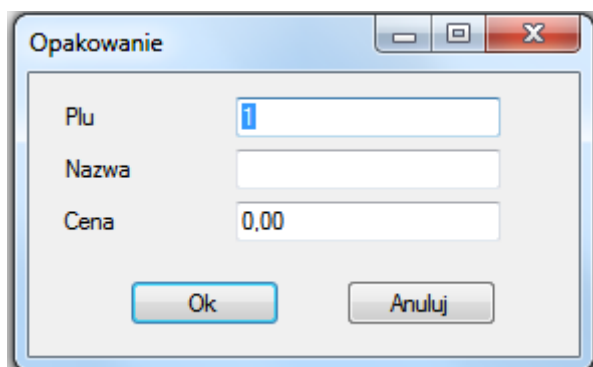
KOLUMNA	OPIS DANYCH
ECR	- parametr określający czy wprowadzono zmiany w danym opakowaniu, - jeżeli jest widoczny znak x oznacza to, że opakowanie było edytowane,
Nr	- dowolny numer z zakresu 1-200 nadawany przez użytkownika, - nie może się powtarzać w bazie towarowej,
Nazwa	- dowolna nazwa pozwalająca zidentyfikować opakowanie o maksymalnej długości 30 znaków, - wprowadzana jest tylko i wyłącznie w postaci wielkich liter, - nie może się powtarzać w bazie towarowej,
Cena	- cena opakowania, - maksymalna cena może wynosić 9999999,99,

Wartość sprzedanych	- określa wartość sprzedaży opakowań, która została odebrana z kasy,
Ilość sprzedanych	- określa ilość sprzedaży opakowań, która została odebrana z kasy,
Wartość zwrotów	- określa wartość przyjętych opakowań, która została odebrana z kasy,
Ilość zwrotów	- określa ilość przyjętych opakowań, która została odebrana z kasy,
Bilans wartości	- różnica pomiędzy wartością sprzedanych opakowań a wartością przyjętych opakowań,
Bilans ilości	- różnica pomiędzy ilością sprzedanych opakowań a wartością przyjętych opakowań,

Mając aktywne okno opakowań zwrotnych są dostępne funkcje:



- **DODAJ** umożliwia dodanie nowego opakowania do bazy,

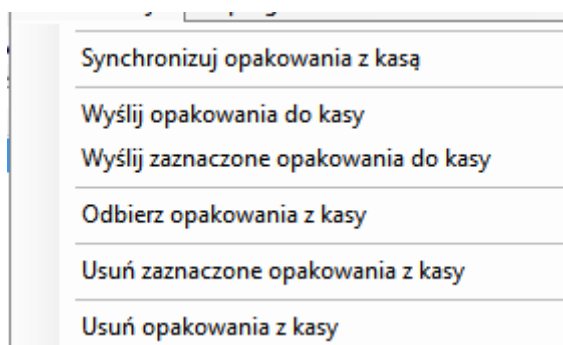


- **EDYTUJ** umożliwia edycję zaprogramowanego opakowania zwrotnego,

- **EDYTUJ ZAZNACZONE** umożliwia edycję ceny jednocześnie dla więcej niż jednego opakowania,

- **USUŃ** umożliwia usunięcie zaznaczonego lub zaznaczonych opakowań zwrotnych.

Podczas edycji opakowań zwrotnych dostępne są następujące funkcje w menu **KOMUNIKACJA**:



- **SYNCHRONIZUJ OPAKOWANIA Z KASĄ** powoduje wysłanie wszystkich opakowań zwrotnych znajdujących się w bazie programu, usunięcie z kasy opakowań, które nie znajdują się w bazie programu, a są zaprogramowane w kasie.
- **WYŚLIJ OPAKOWANIA DO KASY** powoduje wysłanie bazy opakowań z programu do kasy, ale nie usuwa artykułów z kasy, których nie ma w bazie programu,
- **ODBIERZ OPAKOWANIA Z KASY** powoduje pobranie bazy opakowań zwrotnych z kasy fiskalnej,
- **USUŃ ZAZNACZONE OPAKOWANIA Z KASY** powoduje usunięcie opakowań zwrotnych z kasy, które są zaznaczone w programie DSS2,
- **USUŃ OPAKOWANIA Z KASY** powoduje usunięcie wszystkich opakowań zwrotnych z kasy fiskalnej, które znajdowały się w bazie programu DSS2.

11. Obsługa programu – Stawki PTU

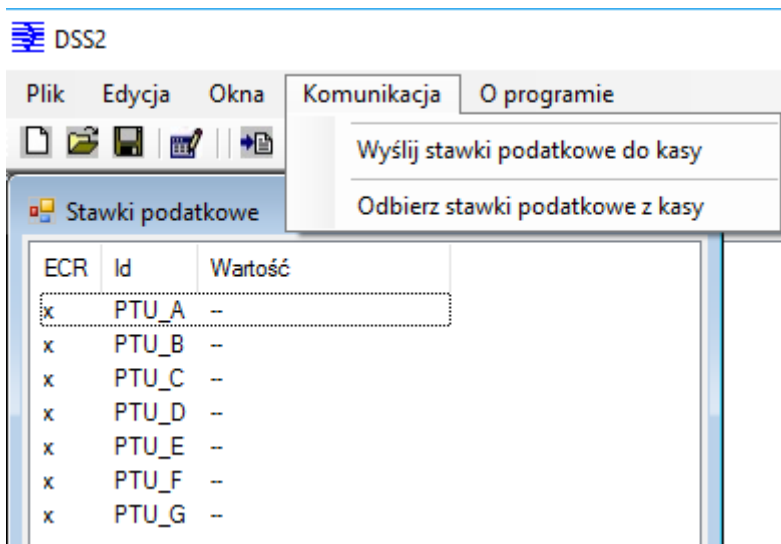
W oknie **STAWKI PTU** wyświetlone są stawki PTU, które można edytować, zapisywać do pliku.

Baza stawek PTU zawiera następujące kolumny:

KOLUMNA	OPIS DANYCH
ECR	<ul style="list-style-type: none"> - parametr określający czy wprowadzono zmiany w danej stawce PTU, - jeżeli jest widoczny znak x oznacza to, że stawka PTU była edytowana,
Id	- oznaczenie przypisane stawce PTU,
Wartość	- dowolna wartość z zakresu 0.01 -99.99,

Należy pamiętać, że kasa umożliwia tylko 30 zmian stawek VAT. Po zapisaniu 30-tej zmiany nie będzie możliwości edycji stawek VAT.

Podczas edycji stawek VAT dostępne są następujące funkcje w menu **KOMUNIKACJA**:



- **WYŚLIJ STAWKI PODATKOWE DO KASY** powoduje wysłanie stawek PTU z programu do kasy,
- **ODBIERZ STAWKI PODATKOWE Z KASY** powoduje pobranie z kasy aktualnych danych dotyczących stawek PTU.

12. Obsługa programu – kasjerzy

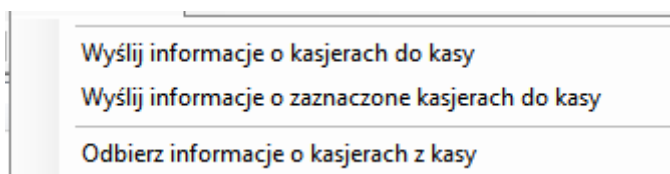
W oknie **KASJERZY** wyświetlona jest baza zaprogramowanych kasjerów, którą można edytować, zapisywać do pliku.

Baza kasjerów zawiera następujące kolumny:

KOLUMNA	OPIS DANYCH
ECR	- parametr określający czy wprowadzono zmiany w danych kasjera, - jeżeli jest widoczny znak x oznacza to, że opakowanie było edytowane,
Nr	- numer przyporządkowany kasjerowi,
Nazwa	- dowolna nazwa pozwalająca zidentyfikować kasjera o maksymalnej długości 10 znaków,
Hasło	- maksymalna długość do 8 znaków, - nie może się powtarzać w bazie,

Mając aktywne okno kasjerów dostępna jest tylko funkcja **EDYTUJ**. Nie ma możliwości usunięcia kasjerów z kasy fiskalnej.

Podczas edycji kasjerów dostępne są następujące funkcje w menu **KOMUNIKACJA**:

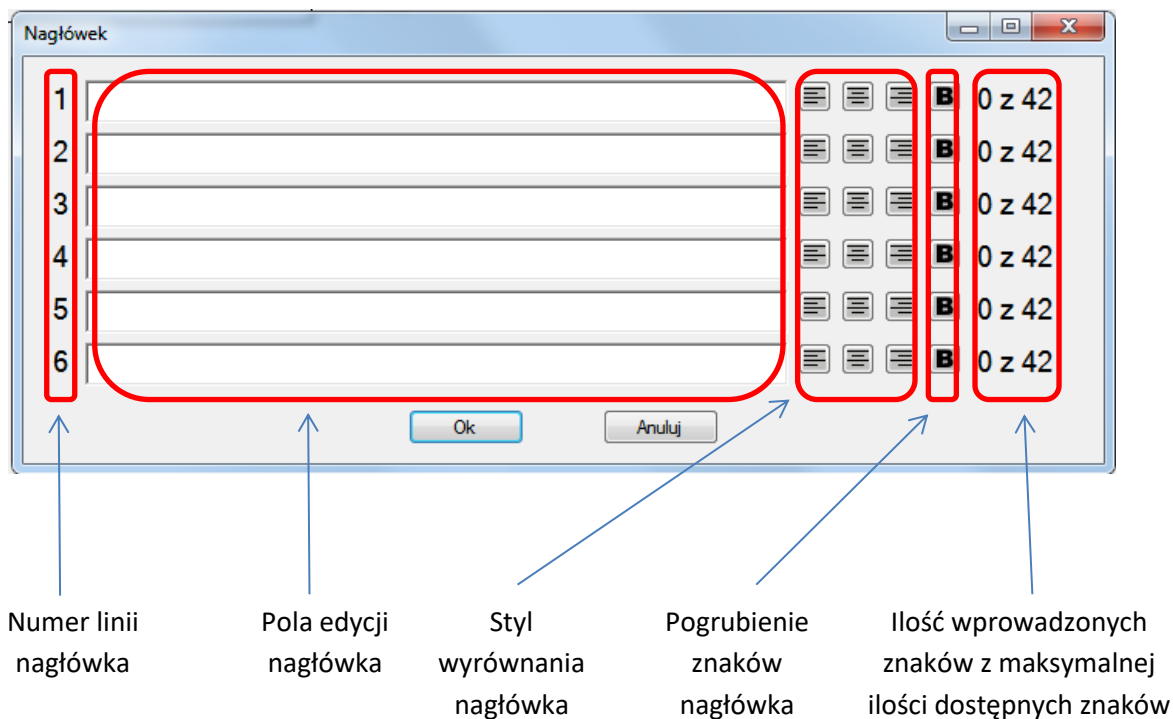


- **WYŚLIJ INFORMACJE O KASJERACH DO KASY** powoduje wysłanie bazy kasjerów z programu do kasy,
- **WYŚLIJ INFORMACJE O ZAZNACZONYCH KASJERACH DO KASY** powoduje wysłanie do kasy informacje o zaznaczonych kasjerach,
- **ODBIERZ INFORMACJE O KASJERACH** powoduje pobranie z kasy aktualnych danych dotyczących kasjerów.

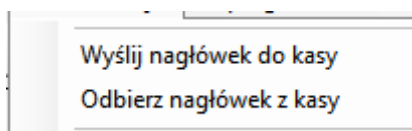
13. Obsługa programu – nagłówek

Okno **NAGŁÓWEK** umożliwia zaprogramowanie w kasie fiskalnej nagłówka, który będzie występował na wszystkich drukowanych dokumentach przez kasę fiskalną. Nagłówek powinien zawierać imię i nazwisko lub nazwę podatnika, adres punktu sprzedaży, a dla sprzedaży prowadzonej w miejscach niestałych- adres siedziby lub miejsca zamieszkania podatnika.

Mając aktywne okno nagłówka dostępna jest tylko funkcja **EDYTUJ**. Podczas edycji nagłówka program DSS2 automatycznie ogranicza ilość znaków, które można wprowadzić w zależności od modelu kasy. Podczas wprowadzania nagłówka program dynamicznie wyświetla ilość wprowadzonych znaków z maksymalnej ilości znaków możliwych do wprowadzenia dla danego modelu kasy. Wprowadzone dane mogą być wyrównane do lewej, prawej strony lub środka. Dowolne znaki w nagłówku mogą być pogrubione. Każdy pogrubiony znak zajmuje szerokość dwóch znaków standardowej wielkości, co oznacza, że maksymalnie można wprowadzić np. 42 znaki standardowe lub 21 pogrubionych.



Podczas edycji nagłówka dostępne są następujące funkcje w menu **KOMUNIKACJA**:



- **WYŚLIJ NAGŁÓWEK DO KASY** powoduje wystanie wprowadzonego nagłówka do kasy fiskalnej,
- **ODBIERZ NAGŁÓWEK Z KASY** powoduje odebranie z kasy fiskalnej zaprogramowanego w niej nagłówka.

14. Import danych z innych wersji programu DSS

Program DSS2 umożliwia import danych z wcześniejszych wersji programów np. DSS, DSS.E.KO. Przy imporcie kolumny mogą występować w dowolnej kolejności. Jakże dane są w kolumnie jest rozpoznawane po nazwie w nagłówku (pierwsza linia). Program DSS2 zaimportuje tylko te dane, których opis kolumn będzie zgodny z opisem kolumn w programie DSS2.

Poniżej przedstawiono strukturę danych dla programu DSS2

ECR	PLU	Nazwa	Cena	Typ ceny	PTU	Kod kreskowy	Kod kreskowy2	Opakowanie	Wartość	Ilość
	1	MASŁO	0.00	otwarta	A	2345678	3456789	1	0	0

Podczas importu danych należy pamiętać, że importowane dane muszą być spójne z ograniczeniami wynikającymi ze struktury bazy dla danego modelu kasy np. numer PLU nie może być większy niż 2600.

Program DSS.EKO umożliwia zapis bazy danych do plików csv. Nazwy kolumn zawartych w pliku csv należy zmienić ich nazwę na wersję polskojęzyczną aby były zgodne z powyższym przykładem. Tak przygotowane dane można zaimportować do programu DSS2. W przypadku błędnej zawartości w pliku program DSS2 zgłosi komunikat o błędnych danych.

Program DSS umożliwia eksport danych do pliku txt. W pliku tym należy zmienić nawy poszczególnych kolumn, aby były zgodne z powyższym przykładem. Przy imporcie kolumny mogą występować w dowolnej kolejności. Jakie dane są w kolumnie jest rozpoznawane po nazwie w nagłówku (pierwsza linia). Dla starej kasy, w której unikalny był kod kreskowy po eksporcie z DSS-a trzeba zmienić nazwę w nagłówku z „kod kreskowy” na „PLU” (a dla kolumny PLU zmienić nazwę w kolumnie na taką, która nie zostanie rozpoznana np. PLU1).